

La Gazette

Février 2017

Cavaillon Bridge Club



Brrr... quel froid !

L'anticyclone PARIS/MOSCOU était bien au rendez-vous provoquant un froid intense sur toute la FRANCE et même des températures très négatives dans notre Région. Cependant la neige tant attendue par quelques-uns était aussi au RDV créant des paysages de cartes postales et permettant le ski tant souhaité. On a du mal à imaginer un mois de février globalement

moins rude, mais va savoir ???

LA GALETTE DES ROIS

Le tournoi du même nom a attiré 18 tables et s'est déroulé dans une joyeuse ambiance. Bravo à : Marie Thérèse PARNOT / Albert CHEMLA en Nord/Sud, Brigitte RICART / Georges PUTTI en Est/Ouest. Après le tournoi les gâteaux (traditionnels du Sud), les galettes à la frangipane (davantage parisiennes) et même les gâteaux aux pépites de chocolat étaient bien présents ainsi que le cidre et ont fait le régal de tous.

Un tirage au sort a désigné Catherine WATTEL comme Reine et Robert RAMOIN le Roi et ils sont repartis respectivement avec un beau cyclamen et une bouteille de vin.

Une journée bien sympathique. Merci à tous d'être venus si nombreux.



Si vous avez du temps ... Merci de tricoter des carrés de laine de toutes les couleurs (20cmX20cm) je les assemblerai et les remettrai à la SPA qui en a besoin pour les chats. Michèle.

Dates à retenir

- ✓ Mercredi 1er : Match par 4 ;
- ✓ Vendredi 10 : Crêpes ;
- ✓ Samedi 18 : tournoi primé ;
- ✓ Mercredi 22 : Coupe de Provence ;

Tableau d'honneur

FL ME/2 = Janine Gilis/JP Lefebvre
FL DE/2 = Françoise Gardin/Sylvette Biais
FC SM/2 = Janine Gilis/JP Lefebvre, MT Parnot/Jacques Reynier, Christine/Pierre Morel, Mireille Sapin/Rémy Haettel

EN RADE

♠ 862	SUD	OUEST	NORD	EST
♥ 732				
♦ A6	1SA	-	3SA	-
♣ RDV62				

♠ A74
♥ X954
♦ RX8
♣ A87

Match X 4 / Sud joue 3SA / Entame : 3 de Pique.
Quel est votre plan de défense ?

Au vu de cette longue à Trèfle, le déclarant pourra sûrement réaliser son contrat s'il parvient à l'affranchir d'autant plus que votre partenaire a bien peu de points (entre 2 et 4).

De quoi a-t-il besoin ? Sitôt en main, il va faire "sauter" l'As de Trèfle, puis remonter au mort à l'As de Carreau. Le bon plan se précise : il faut détruire la remontée au mort avant qu'elle ne soit utile (espérons que le déclarant possède moins de 4 cartes à Trèfle sinon il n'y a rien à faire).

Prenez donc de l'As de Pique et posez le Roi de Carreau sur la table, c'est le coup de MERRIMAC (). Ensuite, vous laisserez passer autant de fois qu'il faut (observez bien le compte des Trèfles de votre partenaire) pour couper définitivement les communications avec le mort.*

LES 4 JEUX

Nord

♠ 862
♥ 732
♦ A6
♣ RDV62

Ouest

♠ DX53
♥ V86
♦ V952
♣ 95

Est

♠ A74
♥ X954
♦ RX8
♣ A87

Sud

♠ RV9
♥ ARD
♦ D743
♣ X43

() Le coup de MERRIMAC : Il tire son nom d'un bateau, transportant du charbon, et dont l'échouage volontaire provoqua, en 1898, le blocage de la flotte espagnole dans la baie de Santiago (rade de CUBA) en pleine guerre Hispano-Américaine.*

Il consiste à sacrifier un Roi dans le but de détruire une rentrée et de bloquer une couleur qui, ainsi, ne pourra plus s'affranchir.